PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

NR. 180, ONSDAG 9. OKTOBER 1996

REDAKSJONELT

Intet nytt fra vestfronten...

Denne gangen har vi (for en gangs skyld) ikke noe nytt å melde i lokalsaka. Kommunen har brukt pengene på noe annet, det kan ta både år og dag før det blir avgjort om de får lage barnehage av Felleshuset, og da risikerer de at bydelen finner ut at de har nok barnehager i området...

Nå skal ikke vi akkurat triumfere over sakens utfall, det er ikke nødvendigvis til klubbens beste om lokalene skal få fortsette å forfalle slik de hittil har gjort. Før eller senere faller huset ned, hvis ingen gjør noe aktivt med situasjonen. Dessuten er det ingen som vet hvor Felleshusstyret skal ta pengene til strømregningen fra...

Derimot er det nå kun knappe halvannen uke til årets SF-media-begivenhet: Shadowcon går av stabelen i Helga Engs hus på Blindern neste helg, altså 18.-20. oktober. Shadowcon er en enestående mulighet for de vidiofiserte av oss til å sikre seg en solid overdose av Science Fiction TV-serier og filmer, uten noen form for forbrukergaranti mot firkantede øyne, et flimrende syn på tilværelsen, eller andre bivirkninger av altfor mye TV-titting. Hvis en helg i selskap med Babylon 5, Star Trek, V, Dr. Who, Star Wars, og alle de andre kjente og kjære vennene fra familiens husalter lyder som himmerike for deg, så er Shadowcon det rette stedet å være.

Også andre steder i landet er det tydelig at vi nå er på full fart inn i kongress-sesongen: Allerede førstkommende helg slår bergenserne til med nok en Regncon, og 8.-10 november er det trøndernes tur. Til Hexcon har Ares tradisjonelt arrangert busstur, følg med på alle de vanlige stedene for å se om tilbudet gjentas også i år... Dessuten har fjorårets Adventcon-komite besluttet at Ares skal få æren av å følge opp suksessen i år, noe som sannsynligvis vil skje den første helgen i desember. (Det er egentlig meningen at deltagerne på Adventcon skal få anledning til å avgjøre hvem som skal få denne æren, men det forutsetter at det foreligger en eller flere komiteer som er villig til å påta seg oppgaven neste år allerede under selve kongressen.)

Og, som om ikke dette var nok, slår våre kjære naboland til med ikke mindre enn to SF-kongresser. Først ut er Fabula 96, den første internasjonalt orienterte danske SF-kongressen på 16 år, som finner sted allerede førstkommende helg i Kjøbenhavn. Svenskenes "En bättre kongress 96" går ikke av stabelen før i helgen 15. - 17. november, denne gang i Uppsala.



EX CATHEDRA

Det er jo ikke så lenge siden det var ARCON -- synes jeg. Nå har det selvfølgelig gått både ~~vinter og vår~~ sommer og høst: Slike umiskjennelige tegn på at det går mot mørketid som at bladene er begynt å bli gule, og bergenserne ~~er begynt å komme med fra trærne~~ arrangerer sin årlige spillkongress, sier sitt, og vi i PHOBOS skal ikke motsi dem. Men alt dette betyr jo også at det kommer til å bli aktuelt å verve med seg folk til en Hexcon-tur temmelig snart: Våre venner i Trondhjem avholder jo denne gang spillfestivalen sin i helgen 8. til 10. november, og vi har nok en gang tenkt å avlegge dem et lite besøk. Det kan bli buss også denne gang, dersom tilstrekkelig mange spillinteresserte gjerne vil være med. Dette skal vi komme mer tilbake til i neste nr. av PHOBOS, men det er på tide å si fra til Johannes Berg eller et annet medlem av styret NÅ, dersom du kan tenkes å være interessert.

Ellers er det altså snart på tide å få fart på ARCON-maskineriet igjen. Denne digre spillfestivalen er det ofte et ork å dytte igang hvert år; den har så mange ting, saker & detaljer som må ordneså at man nesten kan tenke seg at den helst bør gå på helårsdrift. Men i praksis blir det et større "hull" hver sommer, i & med at de færreste som driver med dette føler seg noe annet enn totalt utkjørt i juli, og bare såvidt er begynt å komme seg igjen til august, når skoler, universiteter & høyskoler går igang igjen. Effektivt sett blir det derfor gjerne både september & oktober før det er etabler noen ny ARCON-komitē, og det er innenfor en slik tidsramme vi arbeider nå. Dette betyr i praksis bl.a.: Ta kontakt med representanter for ARCON (på Ares-møtene vil det bl. a. si Johannes Berg eller Kim Strandebø), om du skulle være interessert i å

A) arrangere noe,
eller
B) være aktivt med i et utvalg e.l. (ikke bare under ARCON).

Vi vil nok en gang få understreke følgende: Det vi driver med i spillhobbyen, er IKKE kommersiell virksomhet. Det finnes jo en del kommersialister i vår sammenheng, men de driver som regel bare og selger spill, og arrangerer ikke spill-festivaler, turneringer, møter osv. At en del av dem som er engasjert av slike fritidsaktiviteter også driver med spill på jobbbasis, er en annen sak. ARCON, Ares osv. er ikke til for å tjene penger, og gjør det da heller ikke -- derfor synes vi det er helt forsvarlig å få flest mulig interesserte til å jobbe gratis for oss. Og vi er ikke "proffe" i den forstand at det er lagt inn fortjenestemargin i prisene på det vi gjør, eller at vi satser på høyest mulig 'salg' etc. At vi derimot gjerne vil være "proffe" i betydningen at det vi faktisk gjør skal se strøkent ut, er en annen sak.

Uansett krever det aktivitetsnivået som ARCON spesielt må legge opp til, at man kan stille med sine ting lenge i forveien, at materiale kan kjøres gjennom en redigerings- og korrekturprosess, at vi har arbeidskraft (i en viss grad) tilgjengelig fra påsketider til etter St. Hans, osv. osv. Derfor -- kan du være med på å hjelpe til før, under eller etter ARCON, så gi beskjed NÅ! Vi trenger å kunne allokere ressurser tidlig, og jo før vi får gjort unna alt det som ikke MÅ gjøres i annen halvdel av juni, jo bedre... På samme måte er selvsagt klubben vår heller ikke "proff". At vi dessverre ikke har fått ut så mye PR-materiell etc. det siste halve året (da vi har manglet noen som PR-sjef, bl.a., er jo et separat problem. Det skal vi få komme tilbake til i et senere PHOBOS.

Johannes H. Berg





LEK: Vannpistol, Cola, PC og hamburger går godt overens. Tidligere måtte man bygge et Kinderegg uten tegning på under ett minutt for å få være med i Crusaders. Da Datamagasinet arrangerte en test på The Joker, Zeb og Shady (bildet til høyre) strøk alle med glans. (Alle foto: Roar Nerdal)

Gutta i nørderedet

De kaller seg Crusaders og blir ikke sure hvis du kaller dem data-nerder (uttales: datanørder). De har flydd ut av gutterommet og inn i et stort hus på Strømmen.

Datanerder er ikke ensomme. de finner hverandre. Står igjen i spillehallen når storefri er over, eller møtes i nærmeste spillbutikk. Åtte av gutta i Crusaders har jobbet på Spaceworld på Strømmen. Og treffes de ikke fysisk, møtes de elektronisk. I dag har Crusaders et medlem i Finland, et i Tyskland og to i England og består av 25 venner i alderen 18 til 32 år.

Cola og hamburger

Nørderedet, eller Galehuset som de selv kaller det, ligger i landlige omgivelser et steinkast fra Strømmen sentrum. Utenfor huset ligger det kveilet datakabler, midt utpå jordet står en tom AS/400-rack og en oljetønne som er konvertert til grill. Et videokamera filmer inngangspartiet. Døren er låst med kodelås.

, I første etasje bor Pman. I andre bor Zeb og The Joker; her går det kun på kallenavn.

— Jeg overnattet her en gang i mars, siden har jeg bodd her, forteller The Joker.

Tettpakket i sofaen sitter Motormouth, Floyd, Wobba, The Joker,. Jammer, Lloyd, Lazer brain, Drinker og Shady. The Joker viser frem den nyeste demoen han har laget ved hjelp av en video-prosjektør. I hjørnet av rommet døser to elektriske åler i et stort akvarium. De skvetter til når Floyd viser hvordan han knuser tastaturet sitt. Crusaders knuser tastaturer raskere enn legendariske Pete Townshend i The Who greide å smadre sine gitarer.

— Kunstig intelligens er implementert i maskinen, men den er ond, forteller Floyd.

Bordet er fullt av tom McDonalds-emballasje og tomme cola-flasker. Kjøkkenet er den eneste plassen i huset som er noenlunde ryddig. En datanerd lager nemlig ikke mat.

— En typisk Crusaders-meny består av en Quarterpounder-meny med ekstra Quarterpounder fra McDonalds. Her drikker alle Coca Cola. Det var en som drakk Pepsi her en gang. Det er ikke populært, forteller Whistler.

Zeb har spise-rekorden med 27 cheeseburgere på ett døgn. Shady er den som er mest glad i Cola med 15 en og en halvlitere.

I kjelleren har de måttet rive ned trappen for å få plass til et 250 kg tungt Air hockeybord. i annen etasje har de båret opp to Sony Playstation spilleautomater og en kroneautomat. Huset har tre ISDN-linjer, seks PC-er og tre amigaer. Tastaturer og skjermer ligger strødd over alt.

— Vi var det første privathuset med leid internettforbindelse og det tredje huset i Norge med privat ISDN-linje, forteller Shady.

Store i kjeften

Det var i 1986 Crusaders ble dannet. To forskjellige Amiga-miljøer på Strømmen, Jet Boys og International Fart Federation, slo seg sammen.

— Den gangen gikk vi på ungdomsskolen. Vi dro på copy-partyer sammen med 50-60 andre, spiste pizza og kopierte spill, forteller Shady.

> *»Når de har fri, nerder de i det store hvite huset.»*

Crusaders-navnet ble raskt beryktet i datamiljøer. De var den første gruppen som laget music-disc. Og i 1992 arrangerte Crusaders «The Gathering» for første gang. «The Gathering» er i dag verdens største data-party med 3.000 deltakere.

Nå forbereder Crusaders seg til det neste store data-party som er «The Party». De regner med at 20 Crusaders-medlemmer valfarter til Danmark i romjulen. I konkurransen skal de delta med en laser-demo. En betaversjon av laser-demoen har blitt kjørt på teknopartyene Hyperstate og Cybervision i sommer.

— Det har ingen gjort før. Hele poenget er å lage noe som ingen andre har gjort tidligere. Før var vi den beste programmeringsgruppen. I dag lever vi mye på gammelt rykte, forteller The Joker.

I påsken 1990 på vei til data-party i Stockholm knela bilen på grunn av overbelastning før de hadde passert grensen til Sverige. Da hadde de 400 kg overvekt med teknisk utstyr.

— Vi er kjent for å være store i kjeften, klager på alt og har med oss en idiotisk mengde med datautstyr, sier Shady.

> *»En gang datanerd, alltid datanerd.»*

Alle i Crusaders har sine spesialfelt. Enten det er musikk. grafikk, maskinvare, programmering eller kommunikasjon. I dag har stort sett alle gutta i Crusaders en vanlig datajobb på dagtid. Når de har fri, om kvelden og nettene, nerder de videre i det store hvite huset på Strømmen. En gang datanerd, alltid datanerd.

— Dette kommer vi alltid til å drive med. Vi blir aldri for gamle for Crusaders, sier Shady.



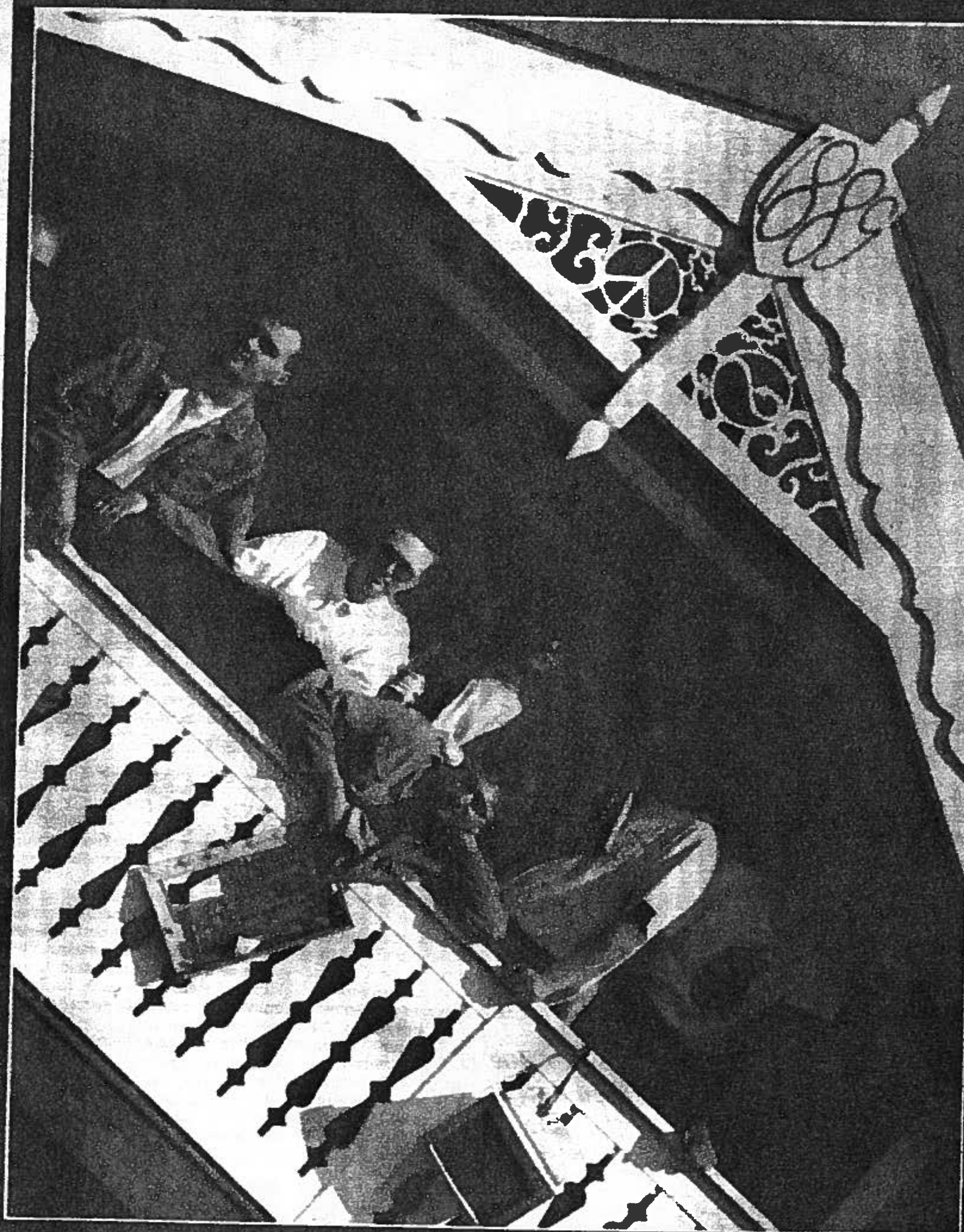
KAOS: Etter en natt i nørderedet kan du få problemer med å finne igjen skoene dine

DATA
magasinet

Nr.2 - 1996 • Onsdag 18. september

AVISEN FOR DEG MED DATA HJEMME

Datamagasinet er distribuert med Dagbladet



Nerdenes hackeplass

Halvparten av ungdommene har provd internett. Men fremdeles er det slik at guttene gjor gutteting, mens jentene gjor jenteting. Gutta elsker duppedingser og teknologiske utfordringer natta lang. Jentene er mer opptatt av den sosiale kontakten de kan oppna. Datamagasinet har besokt to helt forskjellige ungdomsmiljoer. SIDE 8 OG 9.